



Es gelten die Regeln der WCF. Alle Spiele werden im Sinne des Spirit of Curling ausgetragen.

Zusätzlich gelten folgende Bestimmungen:

- **Spielmodus:**
 - Es wird zunächst eine **Round Robin** gespielt.
 - Alle Spiele werden über **8 Ends** gespielt. Es müssen **mindestens 6 Ends** gespielt werden. Bei Gleichstand am Spielende werden Zusatzends bis zur Entscheidung gespielt.
 - Die **Rangliste** wird nach **WCF Rule C9** erstellt. Im Folgenden ein Auszug:
 1. Die Rangliste erfolgt nach Siegen/Niederlagen.
 2. Sind Teams punktgleich, wird der direkte Vergleich herangezogen.
 3. Sollte auch hier keine eindeutige Rangfolge ermittelt werden können, wird diese aufgrund der DSC ermittelt.
 - Am Sonntag spielen die Teams auf **Platz 1 und Platz 2 um den Sieg**, die Teams auf **Platz 3 und Platz 4 spielen um Platz 3**. Das Team auf **Platz 5 beendet** mit diesem Ergebnis die Meisterschaft.
- Für die Meisterschaft stehen **4 Rinks** zur Verfügung. Die Zuordnung der Rinks zu den einzelnen Spielen erfolgt nach Rücksprache mit den Eismeistern und wird rechtzeitig bekannt gegeben.
- Jedes Team erhält die **Möglichkeit**, vor Beginn der Meisterschaft **15 Minuten pro Rink zu trainieren** (freies Training). Beginn und Ende des jeweiligen Trainings werden durch den Schiedsrichter/die Spielleitung angesagt. Die **Teams geben** der Spielleitung **bis zum 2. Februar 2024 bekannt, ob** sie das **Training wahrnehmen** werden. Gibt es **keine Rückmeldung**, so wird davon ausgegangen, dass das **Training nicht** wahrgenommen werden möchte. **Danach** erfolgt die **Einteilung** der Teams für das Training.
- Zum **Teammeeting** hat **ein Spieler** jedes Teams **und/oder der Coach** eines Teams **zu erscheinen**.
- **Spielablauf:**
 - Das **erstgenannte Team** spielt die **roten Handles** und hat das **1.Training**.
 - Das **1. Training beginnt 30 Minuten**, das **2. Training beginnt 15 Minuten** vor dem offiziellen Spielbeginn der entsprechenden Runde. Jedes Team hat **9 Minuten Trainingszeit**. Beginn und Ende der jeweiligen Trainingszeit werden durch den Schiedsrichter angesagt.
 - Zur **Festlegung des Hammers** spielen nach der jeweiligen Trainingszeit **zwei Teammitglieder** je einen **Last Stone Draw (LSD) (1. Stein im Uhrzeigersinn, 2. Stein gegen den Uhrzeigersinn)**, die vom Schiedsrichter gemessen werden. Gemessen und gerechnet wird der Punkt des Steins, der dem Tee am nächsten ist, nicht der Mittelpunkt des Steines. Der maximale Wert beträgt somit 185,4 cm. Das Team mit der geringeren Summe der LSD´s kann wählen, ob es im 1. End den letzten oder den ersten Stein spielt (siehe auch WCF Rule C8). **Jede/r Spieler/in** eines Teams muss während der Round Robin **2 LSD´s** (1 je Richtung) spielen (siehe auch WCF Rule C8). **Es gibt kein Streichergebnis.**



DEUTSCHER CURLING – VERBAND e.V. (DCV)

Spielplan Deutsche Mixed - Meisterschaft 09.02. – 11.02.2024 in Hamburg



- Der **Durchschnittswert aller LSD** eines Teams ergibt die **Draw Shot Challenge (DSC)**.
- Gespielt wird ohne Zeitmessung. Es ist zügig zu spielen. Bei deutlichen Verzögerungen gibt es eine Verwarnung und es muss gespielt werden. Wiederholte Verzögerungen mit Verwarnungen können zu Stein- bzw. Punktabzügen führen. Die Entscheidung darüber trifft die Spielleitung/der Schiedsrichter.
- Für die Festlegung des letzten Steins im ersten End, der Handlefarbe und des ersten Trainings in den Spielen nach der Round Robin gelten die Regeln der WCF (Rules C4 und C8).

Bei Unstimmigkeiten trifft die Spielleitung die letzte Entscheidung.
Änderungen vorbehalten.

Heidrun Holzfuß

(Vizepräsidentin Breitensport)

- Spielleitung –

Stand: 15.01.2024



VISIONALL
WERBEAGENTUR

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



Spielplan

| | | | Spiel A | Spiel B | Bye |
|---------|---------------|----------|--|-------------------------|--------|
| Freitag | 12:00 – 14:00 | Training | Trainingsplan wird entsprechend der Rückmeldungen erstellt | | |
| | | | Eispflege | | |
| Freitag | 14:30 | | TEAMMEETING im Clubraum | | |
| | | | Round Robin | | |
| Freitag | 15:30 – 17:30 | Runde 1 | Team 5 – Team 1 | Team 4 – Team 2 | Team 3 |
| Freitag | 20:00 – 22:00 | Runde 2 | Team 2 – Team 3 | Team 1 – Team 4 | Team 5 |
| Samstag | 09:30 - 11:30 | Runde 3 | Team 4 – Team 5 | Team 3 – Team 1 | Team 2 |
| Samstag | 14:00 – 16:00 | Runde 4 | Team 1 - Team 2 | Team 5 - Team 3 | Team 4 |
| Samstag | 18:30 – 20:30 | Runde 5 | Team 3 - Team 4 | Team 2 - Team 5 | Team 1 |
| | | | Finale | Spiel um Platz 3 | |
| Sonntag | 10:00 – 12:00 | Finale | RR Platz 1 – RR Platz 2 | RR Platz 3 – RR Platz 4 | |
| Sonntag | anschließend | | Medaillenzereemonie | | |

Teilnehmende Teams

| Team | Verein/Spielgemeinschaft | Skip |
|------|--------------------------|----------------|
| 1 | CCF / tbc | A. Lang |
| 2 | CCH | S. Goldemann |
| 3 | CCH | L. Hundertmark |
| 4 | CCH / CCS / CCF | F. Schulze |
| 5 | CCH | D. Lauck |

Stand: 15.01.2024

Änderungen vorbehalten!